



FC SERIES

REGRAS DO JOGO

REGRAS DO JOGO

Todas as partidas serão disputadas de acordo com as Regras de Jogo aprovadas pelo Conselho da Associação Internacional de Futebol (IFAB) e publicadas pela FIFA.

Em caso de discrepância na interpretação das Regras de Jogo, o texto em inglês será o que prevalecerá.

Regulamento da FC SERIES

Além das regras padrão da Associação de Futebol, as seguintes condições serão aplicadas às partidas:

1. Árbitros

Árbitros e assistentes registrados na FIFA serão nomeados pelo organizador para serem os Oficiais de Partida em cada uma das quatro partidas da FC Series.

2. Tempo de Partida

a. Duração do jogo – Dois (2) tempos de quarenta e cinco (45) minutos.

i. Qualquer tempo perdido na partida devido a substituições, lesões, pausas para hidratação, etc., resultará em tempo adicional (conhecido também como acréscimo) que será adicionado ao final de cada tempo. O tempo de acréscimo será determinado exclusivamente pelos árbitros.

b. Intervalo de quinze (15) minutos entre os tempos.

c. Escalações - Pelo menos sessenta (60) minutos antes do início da partida, cada clube participante deverá fornecer uma lista da equipe ao árbitro, ao clube adversário e à imprensa. Essa lista incluirá nomes, números, posições, capitão, os onze (11) titulares e os substitutos disponíveis.

i. Caso um clube precise alterar sua lista após submetê-la, a alteração deverá ser aprovada pelo Coordenador da Partida antes do início.

d. Ambos os clubes deverão estar no túnel e entrar no campo de jogo junto com os Oficiais da Partida, conforme determinado pelo organizador em conjunto com a emissora de TV e informado previamente aos clubes. Haverá um aperto de mão VIP e uma cerimônia de 'Fair Play' antes do início de cada partida.

3. Empates

a. Se o placar permanecer empatado no final do tempo regulamentar, não haverá prorrogação nem disputa de pênaltis; o placar final será o dos 90 minutos de jogo.

b. Esta regra se aplica a todas as partidas, COM EXCEÇÃO da partida pelo Troféu Inter&Co entre Orlando City e Atlético Mineiro, para a qual se aplicam as seguintes disposições:

i. Em caso de empate no tempo regulamentar, não haverá prorrogação. O vencedor será decidido por disputa de pênaltis.

ii. Cada equipe realizará cinco cobranças alternadas de pênalti. Caso persista o empate, as equipes seguirão no formato de morte súbita, cobrando um pênalti cada até que haja um vencedor.

iii. O organizador designará o lado do campo onde ocorrerá a disputa de pênaltis.

4. Interrupção

Se por qualquer motivo o árbitro decidir interromper a partida e retirar as equipes do campo de jogo, a decisão

de interromper será tomada em consulta com os clubes participantes e o organizador (atuando de forma razoável).

5. Substituições

- a. Cada clube poderá contar com um número ilimitado de jogadores no banco de suplentes. Substituições ilimitadas podem ser realizadas em três (3) ocasiões (excluindo o intervalo), conforme as condições estabelecidas na Regra 3 das Regras de Jogo.
- b. Substituições adicionais serão permitidas em caso de lesão durante o primeiro tempo que não contarão como uma das três ocasiões permitidas. O mesmo vale para lesões ocorridas no segundo tempo após esgotadas as três ocasiões permitidas.
- c. Um jogador substituído não poderá retornar ao jogo e deverá permanecer no banco até o final da partida.

6. Bancos de Suplentes

Cada clube terá um espaço designado ao lado do campo com capacidade para pelo menos 30 pessoas, destinado a jogadores reservas, comissão técnica e equipe de apoio.

7. Cartões Amarelos/Vermelhos e Expulsões

- a. Cartões amarelos e vermelhos não contarão para suspensões em partidas competitivas. O organizador garantirá que isso seja autorizado pela USSF e outras associações relevantes na América do Sul e EUA, e informará os árbitros antes da partida.
- b. Um jogador expulso (cartão vermelho direto ou dois amarelos) cumprirá a suspensão sem outras ações, e essa expulsão não será reportada à autoridade de futebol competente.
- c. Um jogador expulso deverá ir diretamente para o vestiário e não poderá ocupar o banco de reservas.

8. Outras Disposições

- a. Representantes do organizador e dos clubes participantes se reunirão no dia anterior à partida para revisar regras, cronogramas e planos para condições climáticas adversas.
- b. Durante a partida, cada jogador deverá usar camisa com número visível nas costas (e nome, se decidido pela equipe). Esses números devem coincidir com a lista fornecida ao Coordenador da Partida.
- c. O capitão de cada equipe deverá usar uma braçadeira distinta para indicar sua função.