EDICAO HISTORICA

REVISTA ESPORTIVA SEMANAL DA EDITORA ABRIL . N.º 554 12/DEZEMBRO/1980 Cr\$ 70



ES: Desportiva



MS: Operário



SP: São Paulo





RS: Grêmio



SE: Itabaiana





RN: América







PI: River



MA: Sampaio Corrêa MG: Atlético



RJ: Fluminense

PA: Paysandu



AM: Nacional



DF: Brasília



PR: Cascavel



PE: Sport



BA: Vitória



GO: Vila Nova



POSTERS GIGANTES, SUPERPOSTERS E POSTERS **DE TODOS OS CAMPEÕES**



SPEC CAMPEÃO PAULISTA

O São Paulo contratou craques, juntou-os aos que



A festa foi em casa, orgulham-se os tricolores: Oscar saúda a massa que fez a festa no Morumbi.



No placar, São Paulo. No bolo de jogadores, a vibração por mais um gol. Na memória, o time imbatível.

TRECLOR FOLLOWING MANAGEMENT OF THE PROBLEM OF THE

E que máquina! Assim que ligou suas turbinas, no início do 2.º turno, passou a triturar todos os obstáculos. Venceu quando quis, empatou quando facilitou, perdeu quando pôde. Um grande campeão.

primeiro tempo, escorou de cabeça um centro perfeito de Renato, vencendo o goleiro Marola, o São Paulo
não estava apenas liquidando o Santos
e conquistando o título de campeão paulista de 80. Estava também confirmando o que todos já esperavam: a vitória
do melhor time, da máquina que engrenou e que em pouco tempo tornou-se
impiedosamente destruidora.

A festa tricolor começou ali e foi terminar nas mesas da *The Gallery*, boate requintada da zona sul, onde diretores e jogadores saborearam o melhor champanha. Mas a conquista começou bem ante, quando o departamento de futebol tomou a corajosa decisão de substituir peças velhas, ou falsas, por novas e originais.

Os jogadores que não serviam foram vendidos ou emprestados. Para as vagas deixadas, foram contratados craques como Renato, Paulo César e Oscar que, sob o comando do técnico Carlos Alberto Silva, se juntaram a Valdir Peres, Ge-





Valdir Peres foi o melhor goleiro do campeonato.



Jogo final, 19/11: Paulo César, o 7, fez misérias contra o Santos.

túlio, Darío Pereyra, Serginho e Zé Sérgio — também jogadores em nível de Seleção.

No primeiro turno, o time foi perseguido pelas contusões e cedeu seus craques para a CBF: ganhou sete jogos, empatou seis e perdeu outros seis. Mesmo assim, deixava a certeza de que logo engrenaria. Nos clássicos, perdera apenas para a Ponte Preta. Venceu o Corinthians — quebrando um tabu de cinco anos — e o Palmeiras; empatou com Santos, Guarani e Portuguesa.

Um achado: o gringo atuando de zagueiro

Faltavam apenas dois detalhes: um grande zagueiro para arrumar o miolo da defesa, e uma grande vitória, para dar ao time a confiança necessária. Os dois chegaram juntos e ainda trouxeram outro de sobra. O capitão Oscar estreou no primeiro jogo do returno, e o São

Paulo, em tarde memorável, humilhou o Corinthians, goleando-o por 4 a 0.

A sobra era Darío Pereyra. Numa emergência, o gringo foi recuado para a quarta-zaga e caiu como uma luva, mostrando-se perfeito em todos os sentidos. Dava segurança a Valdir Peres, cobria as avançadas de Oscar e estimulava o garoto Aírton. Claro, foi efetivado na posição.

Daí para a frente, os adversários que se cuidassem. A máquina estava ligada e pronta para começar seu massacre. Mesmo seu meio-campo, apontado como o setor mais fraco do time, tinha raça e futebol para não deixá-la emperrar. Almir — considerado por Oscar como uma das peças mais importantes da campanha — cumpriu seu papel de guardião da área; o pequeno Heriberto assumiu a meia-esquerda e levou adiante todas as missões que lhe foram confiadas — principalmente quando se tratou de anular o organizador do time adversário. E Renato, com liberdade para

RETTASPEGIA

ara chegar ao título, o São Paulo jogou 44 vezes: 19 em cada turno, quatro no quadrangular decisivo do segundo turno e dois nas finais. Venceu 22, empatou 13 e perdeu nove. Foi o time que mais pontos somou: 57 dos 88 possíveis. Teve a melhor defesa, com 31 gols; e Valdir Peres foi o goleiro menos vazado: 24 gols em 38 jogos, com média de 0,63 gol por jogo. Seu ataque marcou 55 gols e foi, ao lado do Botafogo, o quinto mais objetivo. Serginho foi seu artilheiro, com 12 gols. Zé Sérgio marcou oito, Getúlio e Assis sete e Renato cinco. No total, os jogos do São Paulo foram os que mais renderam: Cr\$ 106 081 570,00.

atacar, desencantou de vez. O resto ficou por conta do endiabrado Paulo César, do goleador Serginho e da sensação Zé Sérgio, o terror dos lateraisdireitos.

Em mais 18 jogos, até o final do segundo turno, a máquina só perdeu uma vez, para o Guarani. Empatou sete e ganhou 11, somando 29 pontos. Acelerou tanto que, mesmo tendo feito só 20 pontos no primeiro turno, chegou em segundo na soma geral. Deu-se ao luxo, até, de resguardar-se nos últimos jogos, à espera do quadrangular decisivo e da final contra o Santos.

As opções: no ataque todos são perigosos

O escorregão no primeiro jogo contra a Internacional não chegou a assustar. E, para ultrapassar a perigosa Ponte, bastou manter a máquina em marcha normal, aproveitando as vantagens, que o regulamento lhe dava, de jogar pelo empate.

O grande e perigoso teste que parecia estar reservado para os jogos contra o Santos acabou não acontecendo. O Santos procurou anular Zé Sérgio — como se isso fosse possível — e Carlos Alberto Silva, simplesmente, mandou atacar com Paulo César e Renato. O resto, como já se disse, ficou por conta de Serginho.

MINITIME

SERGINHO



ser o artilheiro de um time campeão, marcando apenas 12 gols num campeonato de 44 jogos, normalmente não constitui grande façanha. Principalmente se, a servi-lo, o artilheiro tinha jogado-

res do porte de Paulo César, Renato e Zé Sérgio.

Mas este, para a torcida do São Paulo, não é o caso de Sérgio Bernardino (23/12/53), seu irrequieto centroavante. Para ela, não importa que Serginho não tenha marcado tantos gols quanto Edmar (17), Careca (16), Didi, Sócrates e Paulinho (15). Importa lembrar que ele fez os gols certos nos jogos certos. Gols que decidiram o título a favor do São Paulo. Como aquele que lhe deu a vitória no primeiro jogo contra a Ponte, no quadrangular decisivo. E, principalmente, como os dois que marcou nos jogos contra o Santos, garantindo o título em apenas duas das quatro partidas previstas no regulamento.

Boêmio, irresponsável, moleque, Serginho vive um caso de amor malandro com o tricolor, sustentado por sua gana de artilheiro. Às vezes, tem-se a impressão de que o amor vai ter um fim violento. Mas basta alguns conselhos, retribuídos com gols que marcam e decidem, para que tudo volte às boas.

Criado no clube, tratado com carinho, Serginho, com seus gols, é o único jogador que consegue quebrar as
rígidas normas do São Paulo. Para
todas as suas infrações, a diretoria
tem uma desculpa. E vai até mais longe. Contrata babá para suas filhas,
aumenta seus salários e financia noitadas nas boates da moda. Como fez
agora, em troca da promessa de que
ele jogasse sério e marcasse os gols
decisivos. Promessa que Serginho
cumpriu.

Por que tudo isso? Jaime Franco, diretor de futebol, responde:

- Porque, para nós, ele é o maior artilheiro do Brasil.



Sampaulino.

Vamos mostrar ao Brasil quantos somos e medir toda a nossa força. Preencha este cupom e envie, em envelope selado, para o São Paulo FC, Departamento de Promoções: Praça Roberto Gomes Pedrosa, s/n-Morumbi, CEP 05653-S. Paulo, SP. Você estará ajudando o São Paulo a ser ainda maior,

e acompanhará de perto todas as promoções do seu clube.

Bairro	_
Estado	_
desde quando?	
MarcaAno	_
De carro?	
	PL-554
	Estado desde quando? _MarcaAno

Se você preferir, anote estes dados em folha separada.



Dê força ao Censo Tricolor. Você e seus amigos Sampaulinos.

DIGITALIZAÇÃO, TRATAMENTO, EDIÇÃO E MONTAGEM MICHAEL SERRA

ARQUIVO HISTÓRICO DO SÃO PAULO FUTEBOL CLUBE 2025



ONDE A MOEDA CAI DE PÉ